

Applying Professional Scrum™

Formation officielle Scrum.org

Cours Pratique de 2 jours - 14h
Réf : PSL - Prix 2024 : 2 070€ HT

Cette formation est un cours pratique apportant les connaissances nécessaires pour travailler par la pratique avec Scrum. Les participants expérimenteront ensemble la réalisation d'un produit avec Scrum, ainsi que le travail en agilité. Ce stage est conçu pour être agnostique de toute industrie. Les participants à ce stage peuvent prétendre au passage de la certification Professional Scrum Master™ (PSM).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Apprendre ce qu'est l'agilité et en quoi Scrum diffère des méthodes traditionnelles
- Assimiler (ou revoir) les fondamentaux de Scrum et comment les utiliser
- Développer une vision claire du travail au quotidien avec Scrum
- Évaluer concrètement les bénéfices que Scrum apportera à son équipe
- Explorer les enjeux et différentes responsabilités au sein d'une équipe Scrum
- Savoir identifier et éviter les écueils courants

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Combinaison rythmée d'ancrages théoriques, d'exercices d'équipes basés sur des cas réels. La création d'un produit fil rouge permet aux participants de découvrir Scrum dans sa réalité pratique.

CERTIFICATION

Les participants à la formation Applying Professional Scrum™ recevront un mot de passe pour passer la certification PSM™. Reconnues par l'industrie, les certifications Scrum.org sont des évaluations rigoureuses nécessitant un score minimum de 85 %. Une seconde chance de passer la certification est donnée aux participants ayant effectué leur tentative dans les 14 jours suivant la formation. La participation à la formation donne droit à 14 crédits PDU auprès de PMI.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 02/2021

1) Sprint 1 : kick off

- Qu'est-ce qu'un produit complexe ? Le pourquoi d'un timebox.
- Les bases de l'autogestion. La notion de Done.
- Formation des équipes et normalisation. Sprint Retrospective.

2) Les fondations de Scrum

- Aux origines de Scrum. Lean et le Rugby. Les liens entre empirisme et complexité.
- Les piliers de l'empirisme. Le cadre Scrum et le développement produit.
- Comparaison entre méthodes traditionnelles et Scrum. Les domaines d'applications de Scrum.

3) Sprint 2 : exploration du cadre Scrum

- Événements, responsabilités et artéfacts. La mécanique de Scrum.

PARTICIPANTS

Toute équipe ou individu souhaitant expérimenter par la pratique le travail avec Scrum. Candidats à la certification Professional Scrum Master™ (PSM).

PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils sont agréés par l'éditeur et sont certifiés sur le cours. Ils ont aussi été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum trois à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation des compétences visées en amont de la formation. Évaluation par le participant, à l'issue de la formation, des compétences acquises durant la formation. Validation par le formateur des acquis du participant en précisant les outils utilisés : QCM, mises en situation... À l'issue de chaque stage, ITTCERT fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Les participants réalisent aussi une évaluation officielle de l'éditeur. Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le participant a bien assisté à la totalité de la session.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les ressources pédagogiques utilisées sont les supports et les travaux pratiques officiels de l'éditeur.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Product backlog, Sprint backlog et artéfacts et les objectifs associés. La notion de transparence.
- Visualisation pratique du Product backlog et du Sprint backlog. La définition du Done.

4) Approfondissement du cadre Scrum

- Reconnexion des éléments de Scrum aux principes et à la théorie. Impacts sur les équipes.
- Approfondissement de la Sprint review et de la Sprint retrospective. Les engagements.
- Collaboration et efficacité de l'équipe Scrum. Pratiques de la pluridisciplinarité et de l'autogestion.

5) Sprint 3 : planifier avec Scrum

- Approfondissement des responsabilités du product owner. Le planning poker. Impacts du ScrumBut.
- Pratique de Scrum. La mesure du progrès. Les vues multiples du product backlog.
- Expérimentation de Sprint planning et daily Scrum efficaces. Affinage continu et techniques d'estimation.

6) Sprint 4 : se lancer avec Scrum

- Pratique de l'utilisation de Scrum. Les défis du passage à l'échelle. Les environnements intégrés.
- Les prérequis organisationnels et au niveau de l'équipe. Les responsabilités des uns et des autres.
- Expérimentations autour du planning poker.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 26 sept., 21 nov.

PARIS

2024 : 19 sept., 14 nov.